

REGULAMENTO

5ª EDIÇÃO DO HACKATHON INOVA AGRO – EXPOINGÁ 2024

Este regulamento contém informações básicas e regras sobre o funcionamento do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2024”, doravante denominado “Evento”, uma realização da Sociedade Rural de Maringá, SEBRAE e parceiros. É imprescindível que o candidato leia por inteiro teor deste documento para melhor compreender e aproveitar o Evento. Todas as regras e disposições deste documento se aplicarão durante todo o período de realização do Evento.

DO OBJETIVO

O tema do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2024” será “A oportunidade de gerar soluções inovadoras e tecnológicas para o maior setor do Brasil”, cuja ideia é pensar na inovação na forma de gerar benefícios diretos para produtores e toda a cadeia do agronegócio. Também outros projetos que possam ser aplicados ou desenvolvidos para esse objetivo.

DA INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Só poderão se inscrever e participar do Evento, maiores de 15 (quinze) anos inscritos através do site oficial do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2024”, após o preenchimento do formulário e mediante aceite online do Regulamento.

Lembramos que o número de vagas para o Evento é limitado em até 180 (cento e oitenta) participantes, divididos em até 30 equipes. Cabe aos participantes dividirem-se em equipe e se inscreverem, deve está ter no mínimo 4 participantes por equipe e no máximo 6 participantes. Interessados que, porventura, não possam participar do Evento, poderão ficar em nossa base de dados para participação em possíveis eventos futuros. Fica consignado, contudo, que a organização do Evento não faz qualquer declaração, nem se obriga, de qualquer maneira, perante aos inscritos no cadastro de reserva em relação a qualquer evento, fato ou ato futuro.

Se porventura o número de equipes passarem de 30, serão aceitas as inscrições das primeiras 30 equipes inscritas, sendo que as demais ficariam em uma fila de espera aguardando a possível desistência de alguma das equipes. Ainda sobre as equipes, em todos os times seria importante conter ao menos **1 (um) participante de tecnologia (TI, Engenharias, Automação, Mecatrônica, etc.), 1 (um) de gestão (Administração, Negócios, Contabilidade, etc.) e 1 (um) da área técnica/problemática (Agrônomo, Médico Veterinário, Pecuarista, Agronegócio, etc.)**. Reforçando que são necessários no mínimo 4 participantes na equipe, desses, 3 deverão ser das áreas sugeridas acima, porém não é obrigatória essa formação.

Para todos os efeitos, neste Evento não se limita somente a participação de alunos e empresários do setor de TI (Tecnologia da Informação), estando aberto para que a sociedade e aquele que se sinta preparado venham participar e apresentar suas soluções juntamente com seu grupo.

Reconhece o participante que sua inscrição e eventual participação no Evento são realizadas através do site: <https://hackathoninovaagro.com.br/>

PROGRAMAÇÃO PREVISTA

A 5ª Edição do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2022” terá duração prevista de 50hs (cinquenta horas), ocorrendo entre os dias 08 e 09 de maio das 19h00 às 23h00 no SEBRAE Maringá, e seu fechamento no dia 10 de maio das 19h30 às 21h30 nas dependências da Expoingá 2024 (Parque Internacional de Exposições – Francisco Feio Ribeiro). A programação e agenda pertinentes ao Evento serão oportunamente divulgadas pela organização, pelos meios que esta julgar apropriados para ampla divulgação.

Os grupos de projetos deverão ser inscritos com no mínimo 4 pessoas integrando as equipes, sendo indispensável que cada grupo tenha membros com habilidade em Tecnologia, Gestão e Técnico (do setor do Agro). Contudo, não se faz necessária formação superior para participação, o importante é que cada responsável tenha conhecimento e experiência de sua área. Os participantes não serão obrigados a ficarem nas dependências do Evento nas madrugadas. Contudo, podendo ter alguma interferência do instrutor e se necessário em algum momento deliberar as equipes para trabalho externo.

A organização do Evento não arcará com as despesas de transporte dos participantes até o local do Evento.

Os grupos participantes deverão, ao final do Evento, preparar uma apresentação para a banca avaliadora, que será composta por cinco integrantes, a serem informados oportunamente, sobre o que foi criado durante o período de imersão, ou seja, deverão apresentar o resultado do desenvolvimento do projeto proposto, em qualquer formato que seja viável para uma avaliação efetiva, via de regra será uma apresentação seguindo os modelos de *Pitch Deck* do mundo das startups.

Em relação à metodologia utilizada para condução do Hackathon, será abordado todo o contexto da criação de um novo negócio, partindo das primícias de solucionar os problemas existentes no agronegócio do Brasil. O conteúdo do evento será desde a Validação de Problema, Modelagem de Negócio, Proposta de Valor, Tipos de Monetização, Prototipagem, etc.

SIGILO E CONFIDENCIALIDADE

O participante deverá manter o mais absoluto sigilo com relação a qualquer informação recebida proveniente da participação no Evento, bem como a organização se compromete, desde já, a manter sigilo total de todos os dados enviados pelos participantes, seguindo a Lei 13.853 (LGDP). O banco de dados gerado em função das inscrições será de inteira propriedade da organização, que poderá utilizá-lo sem qualquer ônus, para fins lícitos.

O participante autoriza a organização a divulgar seu nome e o título do projeto, tal qual informado na ficha de inscrição para fins estatísticos e de divulgação dos resultados desta 5ª Edição do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2024”.

EQUIPAMENTOS

Os participantes devem dispor de seus próprios equipamentos (no mínimo, um notebook) para realização das atividades do Hackathon. A responsabilidade pelo transporte e segurança de tais equipamentos, bem como a utilização dos mesmos durante todo evento fica por conta de cada participante. A equipe organizadora do Evento determinará oportunamente a melhor forma de individualizar cada equipamento correspondente ao respectivo participante. Quaisquer normas de segurança ou de identificação de equipamentos deverão ser estritamente seguidas pelos participantes. A internet disponibilizada no Evento será de responsabilidade da organização.

REGRAS DE CONDUTA

A equipe da 5ª Edição do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2024” quer proporcionar o ambiente mais criativo, divertido e inovador possível, mas para isso é extremamente importante que cada um haja com o máximo de respeito e civilidade.

Por isso, é importante que o participante observe atentamente todas as instruções informadas pela equipe antes e durante o desenrolar do Evento, sempre de forma imediata. A inobservância das instruções poderá ocasionar o imediato cancelamento da inscrição do participante, seja antes, seja durante o Evento, sem possibilidade de nova inscrição. É absolutamente proibido o consumo de bebidas alcoólicas durante o Evento, por razões óbvias, a utilização indevida de quaisquer drogas ou medicamentos. Deve ser ressaltado que, durante o Evento, qualquer atividade constatada que seja considerada suspeita deverá ser imediatamente informada a qualquer dos membros da equipe do Evento e/ou ao pessoal designado para segurança. Eventuais incidentes ocorridos durante o Evento, envolvendo quaisquer aspectos relativos a comportamento dos participantes e/ou descumprimento das instruções passadas pela equipe com relação ao Evento, serão resolvidos de forma soberana e irrecorrível pela própria equipe da 5ª Edição do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2024”.

POLÍTICA DE REDE E SEGURANÇA

Os participantes terão acesso gratuito à internet durante o Evento, bem como recursos de rede. A equipe organizadora do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2024” disponibilizará oportunamente instruções para o acesso à rede, durante o Evento. Note que a rede será continuamente monitorada durante a realização do Evento, por motivos de segurança, pelo que o participante deverá utilizar os recursos disponíveis única e exclusivamente para finalidades do Evento.

Utilização diversa do ora previsto deverá ser previamente autorizada pela equipe do Evento, não sendo tolerada qualquer utilização desvirtuada ou considerada ilícita pelos participantes, cabendo à equipe do Evento o julgamento e providências referentes a cada caso, de forma absolutamente soberana e irrecorrível.

Os participantes não poderão usar os serviços para violar a segurança ou a integridade de qualquer rede, computador ou sistema de comunicação, aplicativo de software ou dispositivo de rede. As atividades proibidas incluem, mas não estão restritas a: acesso não autorizado, interceptação, falsificação de origem, negação de serviço (DOS) e interferência internacional.

DIREITOS DE TERCEIROS

Os participantes durante o Evento deverão respeitar direitos de terceiros, em especial direitos autorais e direitos de propriedade intelectual. Os participantes, e nunca a organização, serão responsabilizados por quaisquer violações de direitos de terceiros. A organização se reserva o direito de regresso ou, quando aplicável, de denúncia à lei (ou outra forma de intervenção de terceiro aplicado ao caso concreto) em razão de questionamentos que a organização venha a sofrer por descumprimento do presente item por parte dos participantes.

RESPONSABILIDADE LIMITADA

A responsabilidade da organização é limitada à organização e execução do Evento, na forma definida neste informativo. A organização não será responsável por quaisquer prejuízos e danos sofridos pelos participantes que não tenham sido provocados direta e culposamente pela mesma. Por esta razão, a organização recomenda fortemente, por razões de segurança, que os participantes não deixem a área destinada ao Evento.

A equipe do Evento não está habilitada a intervir, nem será responsabilizada, por quaisquer fatos que ocorram fora do espaço designado ao Evento e/ou que não guardem relação com o mesmo.

O Evento poderá ser suspenso, adiado ou cancelado por razão de “força maior”. Nenhuma das disposições deste regulamento gera qualquer direito líquido e certo ou qualquer expectativa de direito a qualquer participante com referência a qualquer objeto.

PROJETO VENCEDOR

A “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2024” premiará os 3 (três) melhores projetos desenvolvidos durante o Evento e julgará conforme os critérios estabelecidos, quais sejam, dentre outros, o da aplicabilidade, criatividade, inovação e/ou usabilidade do

projeto elaborado. O julgamento dos projetos será realizado em uma única etapa, sendo concedida uma Premiação Principal para o projeto vencedor, que será conhecido no último dia do Evento, conforme programação a ser oportunamente divulgada.

DA PREMIAÇÃO

Somente as 3 equipes melhores ranqueadas conforme a avaliação dos jurados serão premiadas. O grupo que ficar em 1º lugar conforme avaliação da banca examinadora receberá como premiação para a equipe (não individual por participante) o valor de R\$5.000,00 (cinco mil reais).

OS PARTICIPANTES DOS OUTROS DOIS GRUPOS VENCEDORES FARÃO JUS AOS SEGUINTE PRÊMIOS:

2º lugar – Levará de premiação montante de R\$3.000,00 (três mil reais) para a equipe.
3º lugar – Levará de premiação montante de R\$2.000,00 (dois mil reais) para a equipe.
O (s) participante (s) vencedor (es) não terá seu prêmio negociado ou substituído por qualquer outra espécie de bens ou serviços.

DISPOSIÇÕES GERAIS

Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste Regulamento serão julgadas e decididas de forma soberana e irrecorrível pela organização do Evento.

A participação no “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2024” através da efetivação da inscrição, conforme definido acima neste Regulamento, bem como o posterior aceite online, implicam no conhecimento e total aceitação deste Regulamento.

A aceitação online dos termos deste Regulamento pelos participantes, condição prévia para a participação regular no “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2024”, também implicará na expressa autorização e licenciamento gratuitos, mundiais, livres de pagamento de royalties, por prazo indeterminado à organização, a qualquer uma das empresas apoiadoras do Evento para fins de reprodução parcial ou integral, edição, adaptação, tradução para qualquer outro idioma, publicação, transmissão, emissão, distribuição e comunicação ao público por quaisquer meios e em quaisquer formatos de:

- 1) nome, imagem, vídeo e voz dos participantes que poderão ser gravados durante o período de participação neste Evento, a critério da equipe organizadora;
- 2) divulgação do escopo, conteúdo e funcionalidades do projeto vencedor. Os participantes vencedores ou qualquer dos participantes não terão direito ao recebimento de quaisquer valores, seja a que tempo e/ou a que título for, em virtude de qualquer forma de utilização, divulgação e reprodução.

Os participantes declaram, ainda, que qualquer funcionalidade dos respectivos projetos, bem como os próprios projetos desenvolvidos para a participação neste Evento não ofendem ou venha a transgredir quaisquer direitos de terceiros, especialmente direitos de propriedade intelectual; não são ofensivos, injuriosos, difamadores; nem são de qualquer forma ilegais ou ilícitos.