

## REGULAMENTO

### 6ª EDIÇÃO DO HACKATHON INOVA AGRO – EXPOINGÁ 2025

Este regulamento contém informações básicas e regras sobre o funcionamento do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025”, doravante denominado “Evento”, uma realização da Sociedade Rural de Maringá, SEBRAE e parceiros. É imprescindível que o candidato leia por inteiro o teor deste documento para melhor compreender e aproveitar o Evento. Todas as regras e disposições deste documento se aplicarão durante todo o período de realização do Evento.

#### DO OBJETIVO

O tema do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025” será **“Propor uma solução simples e amigável que facilite os registros do pequeno produtor rural, apoiando a gestão de insumos, manejo, colheita e vendas”**, cuja ideia é pensar na inovação na forma de gerar benefícios diretos para **pequenos produtores rurais de orgânicos**. Também outros projetos que possam ser aplicados ou desenvolvidos para esse objetivo.

#### DA INSCRIÇÃO E PARTICIPAÇÃO

Só poderão se inscrever e participar do Evento, maiores de 15 (quinze) anos inscritos através do site oficial do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025”, após o preenchimento do formulário e mediante aceite online do Regulamento.

Lembramos que o número de vagas para o Evento é limitado em até 105 (cento e cinco) participantes, divididos em até 15 (quinze) equipes. Cabe aos participantes se dividirem em equipe e se inscreverem, sendo que a equipe deve ser composta de **no mínimo 5 e no máximo 7 participantes**. Interessados que, porventura, não possam participar do Evento, poderão ficar em nossa base de dados para participação em possíveis eventos futuros. Fica consignado, contudo, que a organização do Evento não faz qualquer declaração, nem se obriga, de qualquer maneira, perante aos inscritos no cadastro de reserva em relação a qualquer evento, fato ou ato futuro.

Se porventura o número de equipes passar de 15, serão aceitas as inscrições das primeiras 15 equipes inscritas, sendo que as demais ficariam em uma fila de espera aguardando a possível desistência de alguma das equipes. Ainda sobre as equipes, em todos os times seria importante conter ao menos **1 (um) participante de tecnologia (TI, Engenharias, Automação, Mecatrônica, etc.)**, **1 (um) de gestão (Administração, Negócios, Contabilidade, etc.)** e **1 (um) da área técnica/problemática (Agrônomo, Médico Veterinário, Pecuarista, Agronegócio, etc.)**. Reforçando que são necessários no mínimo 5 participantes na

equipe, desses, 3 deverão ser das áreas sugeridas acima, porém não é obrigatória essa formação.

Para todos os efeitos, neste Evento não se limita somente a participação de alunos e empresários do setor de TI (Tecnologia da Informação), estando aberto para que a sociedade e aquele que se sinta preparado venham participar e apresentar suas soluções juntamente com seu grupo.

Reconhece o participante que sua inscrição e eventual participação no Evento são realizadas através do site: <https://hackathoninovaagro.com.br/>

## **PROGRAMAÇÃO PREVISTA**

A 6ª Edição do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025” terá duração prevista de **50 horas, ocorrendo entre os dias 07 e 08 de maio, das 19h às 23h, no SEBRAE Maringá, e seu fechamento no dia 09 de maio, das 19h às 21h30**, nas dependências da Expoingá 2025 (Parque Internacional de Exposições Francisco Feio Ribeiro). A programação e agenda pertinentes ao Evento serão oportunamente divulgadas pela organização, pelos meios que esta julgar apropriados para ampla divulgação.

Os grupos de projetos deverão ser inscritos com no mínimo 5 pessoas integrando as equipes, sendo indispensável que cada grupo tenha membros com habilidade em Tecnologia, Gestão e Técnico (do setor do Agro). Contudo, não se faz necessária formação superior para participação, o importante é que cada responsável tenha conhecimento e experiência de sua área. Os participantes **não serão obrigados** a ficarem nas dependências do Evento nas madrugadas. Contudo, podendo ter alguma interferência do instrutor e se necessário em algum momento deliberar as equipes para trabalho externo.

A organização do Evento não arcará com as despesas de transporte dos participantes até o local do Evento.

Os grupos participantes deverão, ao final do Evento, preparar uma apresentação para a banca avaliadora, que será composta por cinco integrantes, a serem informados oportunamente, sobre o que foi criado durante o período de imersão, ou seja, deverão apresentar o resultado do desenvolvimento do projeto proposto, em qualquer formato que seja viável para uma avaliação efetiva, via de regra será uma apresentação seguindo os modelos de *Pitch Deck* do mundo das startups. Os Pitches serão realizados no último dia do evento, nas dependências do Parque de Exposições - Expoingá, sendo que as equipes terão um tempo **máximo de 3 (três) minutos** para sua apresentação, e a banca avaliadora mais **7 (sete) minutos** para perguntas e considerações.

Em relação à metodologia utilizada para condução do Hackathon, será abordado todo o contexto da criação de um novo negócio, partindo das primícias de solucionar os **problemas de pequenos produtores rurais de orgânicos**. O conteúdo do evento se concentra na fase da Ideação, sendo que as equipes deverão se concentrar em: **Validação de Problema, Modelo de Negócio, Proposta de Valor, Monetização/Viabilidade e, por fim, o Pitch**.

## **SIGILO E CONFIDENCIALIDADE**

O participante deverá manter o mais absoluto sigilo com relação a qualquer informação recebida proveniente da participação no Evento, bem como a organização se compromete, desde já, a manter sigilo total de todos os dados enviados pelos participantes, seguindo a Lei 13.853 (LGDP). O banco de dados gerado em função das inscrições será de inteira propriedade da organização, que poderá utilizá-lo sem qualquer ônus, para fins lícitos.

O participante autoriza a organização a divulgar seu nome e o título do projeto, tal qual informado na ficha de inscrição para fins estatísticos e de divulgação dos resultados desta 6ª Edição do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025”.

## **EQUIPAMENTOS**

Os participantes devem dispor de seus próprios equipamentos (no mínimo, um notebook) para realização das atividades do Hackathon. A responsabilidade pelo transporte e segurança de tais equipamentos, bem como a utilização dos mesmos durante todo o evento fica por conta de cada participante. A equipe organizadora do Evento determinará oportunamente a melhor forma de individualizar cada equipamento correspondente ao respectivo participante. Quaisquer normas de segurança ou de identificação de equipamentos deverão ser estritamente seguidas pelos participantes. A internet disponibilizada no Evento será de responsabilidade da organização.

## **REGRAS DE CONDUTA**

A equipe da 6ª Edição do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025” quer proporcionar o ambiente mais criativo, divertido e inovador possível, mas para isso é extremamente importante que cada um tenha o máximo de respeito e civilidade.

Por isso, é importante que o participante observe atentamente todas as instruções informadas pela equipe antes e durante o desenrolar do Evento, sempre de forma imediata. A inobservância das instruções poderá ocasionar o imediato cancelamento da inscrição do participante, seja antes, seja durante o Evento, sem possibilidade de

nova inscrição. É absolutamente proibido o consumo de bebidas alcoólicas durante o Evento, por razões óbvias, a utilização indevida de quaisquer drogas ou medicamentos.

Deve ser ressaltado que, durante o Evento, qualquer atividade constatada que seja considerada suspeita deverá ser imediatamente informada a qualquer dos membros da equipe do Evento e/ou ao pessoal designado para segurança. Eventuais incidentes ocorridos durante o Evento, envolvendo quaisquer aspectos relativos a comportamento dos participantes e/ou descumprimento das instruções passadas pela equipe com relação ao Evento, serão resolvidos de forma soberana e irrecorrível pela própria equipe da 6ª Edição do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025”.

### **POLÍTICA DE REDE E SEGURANÇA**

Os participantes terão acesso gratuito à internet durante o Evento, bem como recursos de rede. A equipe organizadora do “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025” disponibilizará oportunamente instruções para o acesso à rede, durante o Evento. Note que a rede será continuamente monitorada durante a realização do Evento, por motivos de segurança, pelo que o participante deverá utilizar os recursos disponíveis única e exclusivamente para finalidades do Evento.

Utilização diversa do ora previsto deverá ser previamente autorizada pela equipe do Evento, não sendo tolerada qualquer utilização desvirtuada ou considerada ilícita pelos participantes, cabendo à equipe do Evento o julgamento e providências referentes a cada caso, de forma absolutamente soberana e irrecorrível.

Os participantes não poderão usar os serviços para violar a segurança ou a integridade de qualquer rede, computador ou sistema de comunicação, aplicativo de software ou dispositivo de rede. As atividades proibidas incluem, mas não estão restritas a: acesso não autorizado, interceptação, falsificação de origem, negação de serviço (DOS) e interferência internacional.

### **DIREITOS DE TERCEIROS**

Os participantes durante o Evento deverão respeitar direitos de terceiros, em especial direitos autorais e direitos de propriedade intelectual. Os participantes, e nunca a organização, serão responsabilizados por quaisquer violações de direitos de terceiros. A organização se reserva o direito de regresso ou, quando aplicável, de denúncia à lei (ou outra forma de intervenção de terceiro aplicado ao caso concreto) em razão de questionamentos que a organização venha a sofrer por descumprimento do presente item por parte dos participantes.

## RESPONSABILIDADE LIMITADA

A responsabilidade da organização é limitada à organização e execução do Evento, na forma definida neste informativo. A organização não será responsável por quaisquer prejuízos e danos sofridos pelos participantes que não tenham sido provocados direta e culposamente pela mesma. Por esta razão, a organização recomenda fortemente, por razões de segurança, que os participantes não deixem a área destinada ao Evento.

A equipe do Evento não está habilitada a intervir, nem será responsabilizada, por quaisquer fatos que ocorram fora do espaço designado ao Evento e/ou que não guardem relação com o mesmo.

O Evento poderá ser suspenso, adiado ou cancelado por razão de “força maior”. Nenhuma das disposições deste regulamento gera qualquer direito líquido e certo ou qualquer expectativa de direito a qualquer participante com referência a qualquer objeto.

## PROJETO VENCEDOR

Ao final do 2º dia do evento, a Comissão Organizadora fará uma pré-análise dos projetos desenvolvidos e realizará, por meio de critérios técnicos e comportamentais, a **seleção dos 7 (sete) projetos** que serão encaminhados para a etapa final

O “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025” premiará os **3 (três) melhores** projetos desenvolvidos durante o Evento e julgará conforme os critérios estabelecidos, quais sejam, dentre outros, o da **aplicabilidade, criatividade, inovação e/ou usabilidade** do projeto elaborado. O julgamento dos projetos será realizado em uma única etapa, sendo concedida uma Premiação Principal para o projeto vencedor, que será conhecido no último dia do Evento, conforme programação a ser oportunamente divulgada.

## DA PREMIAÇÃO

Somente as 3 (três) equipes melhores ranqueadas, conforme a avaliação dos jurados, serão premiadas da seguinte forma:

- 1º lugar - Premiação no valor de R\$ 5.000,00 (cinco mil reais).
- 2º lugar - Premiação no valor de R\$ 3.000,00 (três mil reais).
- 3º lugar - Premiação no valor de R\$ 2.000,00 (dois mil reais).

Ressalta-se que a premiação é destinada À EQUIPE, não sendo individual, por participante, sendo que o(s) participante(s) vencedor(es) não terá(ão) seu prêmio negociado ou substituído por qualquer outra espécie de bens ou serviços.

## **DISPOSIÇÕES GERAIS**

Quaisquer dúvidas, divergências ou situações não previstas neste Regulamento serão julgadas e decididas de forma soberana e irrecorrível pela organização do Evento.

A participação no “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025” através da efetivação da inscrição, conforme definido acima neste Regulamento, bem como o posterior aceite online, implicam no conhecimento e total aceitação deste Regulamento.

A aceitação online dos termos deste Regulamento pelos participantes, condição prévia para a participação regular no “Hackathon Inova Agro – Expoingá 2025”, também implicará na expressa autorização e licenciamento gratuitos, mundiais, livres de pagamento de royalties, por prazo indeterminado à organização, a qualquer uma das empresas apoiadoras do Evento para fins de reprodução parcial ou integral, edição, adaptação, tradução para qualquer outro idioma, publicação, transmissão, emissão, distribuição e comunicação ao público por quaisquer meios e em quaisquer formatos de:

- 1) nome, imagem, vídeo e voz dos participantes que poderão ser gravados durante o período de participação neste Evento, a critério da equipe organizadora;
- 2) divulgação do escopo, conteúdo e funcionalidades do projeto vencedor. Os participantes vencedores ou qualquer dos participantes não terão direito ao recebimento de quaisquer valores, seja a que tempo e/ou a que título for, em virtude de qualquer forma de utilização, divulgação e reprodução.

Os participantes declaram, ainda, que qualquer funcionalidade dos respectivos projetos, bem como os próprios projetos desenvolvidos para a participação neste Evento não ofendem ou venha a transgredir quaisquer direitos de terceiros, especialmente direitos de propriedade intelectual; não são ofensivos, injuriosos, difamadores; nem são de qualquer forma ilegais ou ilícitos.